

**ATTO I - L'ARTIFICIERE, IL SUO CUORE****DEADLINE: 21 novembre 2014**

A, C, G, T...	Scrivi un racconto nel quale un'accurata programmazione degli eventi viene buttata all'aria;
Risoluzione	Scrivi un racconto in cui il protagonista approda a una decisione drastica e la persegue fino alle estreme conseguenze;
Un velo rosso	Scrivi un racconto in cui le azioni dei personaggi o del protagonista sono dettate da un'emozione completamente fuori controllo (amore, odio, invidia, rabbia, pietà...);
Merito e colpa	Scrivi un racconto nel quale il protagonista realizza un gesto clamoroso (un'invenzione definitiva, un sacrificio eroico, un tradimento vile, una vendetta, eccetera), immaginando che il merito/colpa venga attribuito a un'altra persona;
Sopravvivenza	Scrivi un racconto in cui il protagonista supera o sopravvive a una situazione terribile;

**ATTO II - UOMO E MACCHINA****DEADLINE: 12 dicembre 2014**

AAA Cercasi	Scrivi un racconto a partire da un annuncio o un'inserzione sul giornale;
Scherzo telefonico	Scrivi un racconto che inizi con uno scherzo telefonico;
Social network	Scrivi un racconto ambientato interamente o in parte uno spazio di aggregazione virtuale;
Truffa a domicilio	Scrivi un racconto basato su una truffa a domicilio;
Shock culturale	Scrivi un racconto in cui è sviluppato il tema dello scontro tra culture (o sub-culture, etnie, ...).

**ATTO III - VASTITÀ DEL TEMPO****DEADLINE: 2 gennaio 2015**

Mille anni al mondo	Scrivi un racconto che si snodi attraverso secoli;
A volte ritornano	Scrivi un racconto nel quale un passato remoto si ripresenta con forza nel presente;
Rovina	Scrivi un racconto su una casa o un edificio in rovina;
Tre generazioni	Scrivi un racconto che attraversi tre generazioni;
Data di scadenza	Scrivi un racconto in cui qualcosa nel frigorifero (o nella vita) va a male perché è passato troppo tempo.

**ATTO IV - EPILOGO****DEADLINE: 23 gennaio 2015**

Predestinazione	Scrivi un racconto del quale si conosce il finale sin dal primo paragrafo;
Sub noctem	Scrivi un racconto che inizi e finisca nell'oscurità;
Condizioni estreme	Scrivi un racconto di/in condizioni estreme (nel gelo artico, nel deserto, sul fondo dell'oceano, senza aria...);
Fuoco	Scrivi un racconto in cui tutto, alla fine, tutto si perde tra le fiamme;
Alba del giorno dopo	«Niente sarà più come prima.»